ORGANISATION DE LA SEMAINE :

MAITRE Maxime BORRUTO Lucas PAPIN Rémi

Nous avons divisé notre projet en 4 grandes parties, chacun d’entre nous va travailler sur une partie et nous allons nous regrouper pour la dernière.

MATERIEL :

* Matériel Joueur à installer
* Matériel Interconnections (il faut choisir les commutateurs les plus efficaces)
* Choix du type de câblage
* Choisir l’emplacement du matériel, des joueurs et des installations.

Partie à travailler en groupe car jugée courte à travailler.

ARCHITECTURE :

* Choix de la topologie
* Plans logiques
* Plans physiques
* Connections sans fils

Lucas travaillera sur la partie architecture

SERVEURS ET ACCES AUX RESEAUX :

* Accès WEB
* Distribution électrique
* Automatisation de l’adressage
* Serveurs de Jeux
* Administration
* Sécurité

Rémi s’occupera de la partie Serveur et accès réseaux

BUDGET ET PLANIFICATION :

* Organisation dans le temps
* Planning déploiement d’installation
* Chiffrer la solution
* Calcul du budget
* Définir le prix d’entrée Joueur/Utilisateurs

Maxime va s’occuper du budget et de la planification. Il est chef de projet.

L’organisation est modifiable selon le travail à effectué dans chaque partie, ceci n’est que l’organisation générale et le partage des tâches afin de nous permettre un plan d’action plus rapide et travaillé.